

La probabilité – 8^e année

Un petit rappel! Il y a quelques questions ici en lien avec les cartes à jouer.

Un jeu de cartes contient 52 cartes.

Un jeu de cartes contient 4 suites.

Chaque suite a 13 cartes.

Les 4 suites sont les suivants ▷▷▷

D'autres questions à propos des cartes? Envoie-moi un message!



1. Crée un diagramme en arbre pour les événements suivants :
 - a. Lancer un dé de 6 faces et lancer un dé de 3 faces.
 - b. Lancer une pièce de monnaie et tourner la flèche sur une roulette avec 8 secteurs.
 - c. Choisir une carte de la suite des cœurs *seulement* (les autres suites ne sont pas là) et lancer une pièce de monnaie.

Crée tes diagrammes sur une page séparée.

2. Crée un tableau pour les événements suivants :
 - a. Lancer une pièce de monnaie et tourner la flèche sur une roulette avec 4 secteurs.
 - b. Lancer un dé de 12 faces et lancer un dé de 6 faces.
 - c. Choisir une carte de la suite des pics *seulement* (les autres suites ne sont pas là) et lancer un dé de 3 faces.

Crée tes diagrammes sur une page séparée.

3. Tu as une roulette avec 4 secteurs et un dé de 6 faces.

- a. Calcule la probabilité d'obtenir rouge et 5.
- b. Calcule la probabilité d'obtenir des nombres pairs ensemble.

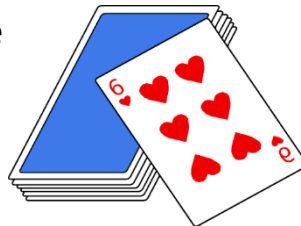
c. Calcule la probabilité d'obtenir vert et un nombre impair.



4. Tu as un jeu de cartes et une pièce de monnaie.

- a. Calcule la probabilité d'obtenir le 5 de trèfles et face.
- b. Calcule la probabilité d'obtenir un carreau et face.

c. Calcule la probabilité d'obtenir un nombre pair (l'as et les cartes de face ne comptent pas) et pile.

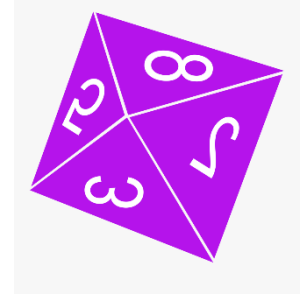
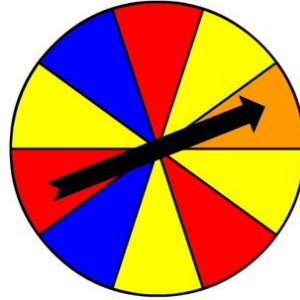


5. Tu as une roulette avec 10 secteurs et plusieurs couleurs et un dé de 8 faces.

a. Calcule la probabilité d'obtenir orange et 6.

b. Calcule la probabilité d'obtenir rouge et 2.

c. Calcule la probabilité d'obtenir jaune et un nombre impair.



6. Tu as un jeu de cartes et une roulette avec 8 secteurs et plusieurs couleurs.

a. Calcule la probabilité d'obtenir le 7 de carreaux et rouge.

b. Calcule la probabilité d'obtenir un pic et bleu.

c. Calcule la probabilité d'obtenir une carte noire et vert sur la roulette.

